# PSEUDOCODE KECEPATAN BENDA JATUH

## Program Kecepatan Benda Jatuh

Program ini digunakan untuk menghitung kecepatan benda jatuh beserta dengan berapa lama waktu yang dibutuhkan benda tersebut sampai menyentuh tanah

## Kamus:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Variable** | **Identifier** | **Data Type** | **Value** |
| ketinggian | h | Float | Set to null |
| gravitasi | g | Integer | 10 (10ms) |
| waktu | t | Float | Set to null |
| Kecepatan akhir | Vt | Float | Set to null |

## Description

* Mulai
* Input(h) (input ketinggian)
* IF (h < 0) THEN

Go to step 1 (jika nilai ketinggian lebih kecil dari 0 maka kembali ke step 1)

ELSE

t2 = 2 . h / g (hitung waktu dengan cara 2 dikali tinggi dibagi oleh gravitasi dan diakarkan)

vt2 = 2 . g . h (hitung waktu dengan cara 2 dikali gravitasi, dikali tinggi dan diakarkan)

ENDIF

* PRINT t (print waktu)
* PRINT vt (print kecepatan akhir)
* Selesai